



REGLAS

Términos y Condiciones

Prólogo

Este documento describe las reglas y regulaciones generales que deben cumplirse en todo momento al participar en una competición de la Goats Cup. El incumplimiento de estas reglas puede resultar en las sanciones que se describen aquí.

Tenga en cuenta que este documento puede ser actualizado, complementado o reemplazado por regulaciones adicionales cuando se indique explícitamente.

Es importante destacar que la administración del torneo tiene la autoridad final en todos los asuntos. En casos excepcionales, se pueden tomar decisiones que no estén explícitamente respaldadas o descritas en este reglamento, o que incluso puedan desviarse de él, con el fin de defender los principios de juego limpio y deportividad.

Esperamos sinceramente que usted, como participante o espectador, disfrute de la competencia. La administración del torneo se compromete a garantizar que el evento sea justo, atractivo y agradable para todos los participantes.

Atentamente,

El equipo de administración del torneo

- Si quieres compartir tu perspectiva sobre el torneo, debes incluir a @xtakker en el título de la transmisión. Cualquier promoción al torneo nos ayuda a crecer y a ofrecer premios mayores en el futuro.

- Requisitos para participar**

Para participar en el torneo, los jugadores deben añadir a "Takker" como amigo en la plataforma correspondiente.

- Formato de las partidas**

Cada partida contará con un grupo de 7 asesinos. Los jugadores deberán elegir y bloquear asesinos mediante un sistema de selección. En caso de empate, un asesino será seleccionado al azar para desempatar.

- Responsabilidades del primer jugador**

El primer jugador en iniciar la partida será el primer asesino. Este jugador es responsable de crear la sala, configurar el mapa correspondiente e invitar a Takker y a su oponente para que puedan unirse a la partida.

- Ventajas permitidas**

- El asesino podrá llevar 1 ventaja permitida por la organización del torneo.
- El superviviente podrá llevar 2 ventajas permitidas.

- Penalización por uso incorrecto de ventajas o mapa**

Si un jugador inicia una persecución con una ventaja o mapa que no está permitido por las reglas del torneo, esa persecución no contará y el jugador recibirá una penalización de 15 segundos.

- Restricciones en objetos y ofrendas**

No se permite el uso de objetos ni ofrendas durante las partidas del torneo.

- **Condiciones durante la persecución**

Si el asesino pierde a su objetivo en medio de una persecución, el superviviente debe hacer ruido en un plazo máximo de 10 segundos para que la persecución continúe de manera válida.

- **Modificaciones de los Términos**

Nos reservamos el derecho de modificar, actualizar o alterar estos Términos y Condiciones en cualquier momento, sin previo aviso. Cualquier cambio será comunicado a los participantes a través de los canales oficiales del torneo, y será responsabilidad de los jugadores revisar regularmente esta sección para estar al tanto de las actualizaciones. Al continuar participando en el torneo después de cualquier modificación, los jugadores aceptan y se comprometen a cumplir con los nuevos términos.

El torneo tiene como objetivo proporcionar una experiencia competitiva y respetuosa para todos los participantes. Por lo tanto, se espera que todos los jugadores mantengan una conducta deportiva y respetuosa en todo momento, tanto con sus oponentes como con los organizadores y otros participantes.

Se prohíben conductas como:

- Insultos, acoso o discriminación de cualquier tipo.
- Uso de lenguaje ofensivo o provocador durante las partidas o en cualquier comunicación relacionada con el torneo.
- Comportamiento tóxico, provocaciones innecesarias o acciones que interfieran con el disfrute del torneo por parte de otros jugadores.
- Trucos, hacks, exploits o cualquier tipo de trampa para obtener ventaja injusta.

El respeto y el Fair Play son fundamentales para asegurar una experiencia positiva para todos. Al participar en el torneo, los jugadores se comprometen a seguir estas normas de conducta en todo momento.

Los participantes deberán presentarse con al menos **10 minutos de anticipación** a la hora programada para su partida. Una vez llegue la hora asignada, se otorgará un máximo de **10 minutos de espera** para que el jugador esté listo y presente.

Si el jugador no se presenta dentro de ese plazo, se considerará como ausencia injustificada y se dará por **perdida** la partida.

En caso de problemas técnicos o situaciones justificadas, se deberá notificar inmediatamente a los organizadores o staff del torneo a través del canal oficial de Discord.

La organización se reserva el derecho de aceptar o rechazar justificaciones según el caso y decidir si se reprograma o no la partida.

La puntualidad es esencial para el buen desarrollo del torneo y el respeto hacia los demás participantes.

Duración del Enfrentamiento

Todos los jugadores deben mantenerse en combate el mayor tiempo posible, sin importar si uno de los dos ya tiene la victoria asegurada por mayoría de tiempo.

El objetivo principal es aprovechar el enfrentamiento al máximo para mejorar habilidades, mantener la intensidad del juego y respetar la dinámica del torneo.

Incluso si un jugador ya sabe que ha ganado, debe continuar compitiendo hasta el final del tiempo establecido, sin bajar la intensidad ni dejarse vencer fácilmente. Terminar antes de tiempo o jugar con desinterés perjudica tanto el rendimiento personal como la experiencia del oponente y conllevaría una sanción. Respetar el tiempo completo es parte del respeto al rival y al juego.